

REGLES LOCALES PANNEAU TROU 11

Pour toute balle perdue (R 27) ou déclarée injouable (R 28), le joueur pourra :

- **Soit procéder selon la règle applicable.**
- **Soit dropper avec un coup de pénalité dans la DZ proche du green prévue à cet effet.**

Si la balle est hors limites à droite, le joueur devra appliquer la règle de la balle HL (R 27-1-b).

REGLES LOCALES PANNEAU TROU 14

Pour toute balle perdue (R 27) ou déclarée injouable (R 28), le joueur pourra :

- **Soit procéder selon la règle applicable.**
- **Soit dropper avec un coup de pénalité dans la DZ à gauche du départ des repères V (boules rouges), prévue à cet effet.**

CLOTURES ELECTRIQUES

En présence de clôtures électriques, le hors limites se situe juste au-delà.

En conséquence, l'ensemble constitué par les piquets plastifiés et les fils électriques est obstruction inamovible : le joueur peut se dégager « gratuitement » conformément aux dispositions de la R 24-2.